**Atividades de Aprendizagem e Avaliação**

**Revisão – Princípios em Programação**

1. Considerando o texto “Capitulo 2 – Código Limpo” pg 7 a 18
   1. Na avaliação da qualidade de um código podemos considerar aspectos tais como:
      1. ....
      2. .....
      3. .....
      4. ......
   2. Um código limpo apresenta pelo menos as três características a seguir
      1. ....
      2. ....
      3. ....
   3. Um código limpo está inserido em um estilo de programação que busca proximidade a três valores:
      1. ....
      2. ....
      3. .....
   4. A medida para a expressividade está na facilidade para um desenvolvedor que não o próprio autor ....
   5. A flexibilidade reflete a ....
   6. As versões iniciais deum método, classe e outras estruturas, nunca....
   7. A presença de testes automatizados são....
   8. Se as variáveis estiverem devidamente nomeadas, não precisaremos...
   9. Se os métodos estiverem bem nomeados e possuírem uma única tarefa, não será necessário...
   10. Os nomes dos métodos devem ser escolhidos de modo que....
   11. A economia de palavras deve ser descartada em favor....
   12. Cada método deve pequeno o suficiente para facilitar....
   13. Sabemos que estamos trabalhando em um código limpo quando....
   14. A .... é a base para a criação de um código limpo.
   15. Um método explicativo deve ser criado quando .........
   16. Se um método tem uma longa estrutura de *ifs* e *elses* encadeados, o leitor.......
   17. Se um método recebe muitos argumentos, provavelmente .....
   18. Devemos preferir o uso de exceções em lugar de.....
2. Considerando o Texto “Capitulo 2” paginas 18 até 30
   1. Programar buscando minimizar o tamanho das classes nos auxilia a...
   2. Uma classe Controlador com os métodoscapturaEntrada(), criaCorpoHtml() e criaCabecalhoHtml() possui dois tipos de tarefas diferentes:....
   3. A coesão da classe está intimamente relacionada com....
   4. A medida do acoplamento está atrelada a quanto as classes do sistema....
   5. Só devemos investir em flexibilidade em partes do sistema que realmente...